

Seglingsföreskrifter

Tävling: Kullen Cup (Grön Segling), Domsten
Datum: 2024 07 06
Arrangör: Domstens Jollesektion

1. Regler

- 1.1 Kappseglingarna genomförs i huvudsak med reglerna såsom de är definierade i Kappseglingsreglerna (KSR).
1.2 Ändringar av definitioner och regler: a/ I def. "gå i mål" stryks enligt regel 31.2 och 44.
b/ Reger 31 stryks
c/ Regel 18.1-18.5 stryks och ersätts endast av Regel 18.2 b.
d/ Reglerna i KSR del 5, avd. A och B ersätts av SF 7
e/ Tillägg till Regel 41: "seglingsteknisk hjälp från hemma klubben utsedd person"

5. Signaler visade på startfartyg

5a	Varning	5 min	Klassflagg	Upp	Tuta
	Förberedelse	4 min	Flagga P	Upp	
	En Minut	1 min	Flagga P	Ner	Tuta
	Start		Klassflagga	Ner	Tuta

I samband med start hissas nästa klassflagga.

- 5b När flagga AP visas i land ersätts "en minut" i Kappseglingssignal AP med "tidigast 60 minuter".

6. Tidsprogram

- 6.1 Registrering: kl. 09.00
Rorsmansmöte: kl. 10.00
Tid för första varningssignal: kl. 10.55
Varningssignal för varje följande kappsegling så snart som möjligt.

- 6.2 3 kappseglingar är planerade

Sedan en kappsegling (eller följd av kappseglingar) har avslutats kommer kappseglingskommittén, för att fästa båtarnas uppmärksamhet på att ett nytt startförfarande (eller en ny följd av startförfaranden) snart skall börja, att visa flagga AP minst fyra minuter före varningssignalen i nästa start (eller första varningssignalen i nästa följd av starter).

7. Gruppindelning

Kona startar först därefter E-jollar, Favor, Zoom 8 och Laser tillsammans, därefter Optimistjollar.

8. Klassflaggor

8.1	Klass/start	Signalflagga	Bana
	Optimistjolle	O	Innerloop
	Kona/E-jolle/Laser/Övriga	E	Ytterloop

9. Kappseglingsområde

- 9.1 Kappseglingarna genomförs ca ½ - 1 distansminut utanför Domstens hamn.

10. Banan

- 10.1 Banan är en trapetsbana som seglas i innerloop för optimist jollar och i ytterloop för Kona/ Europa/Laser/Feva jollar. Rundningsmärkena tas om babord. Se skiss nedan.
Ytterloopsbana: Start – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 - mål. **Notera att Kona seglar: Start – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – 2- 3 – mål dvs 3 varv i ytterloop.**
Innerloopsbana: Start – 1 – 4 – 2 -3 - mål.

- 10.2 Kappseglingskommittén kommer att försöka anpassa banan så att en kappsegling tar ca 20-30 minuter att segla.

11. Märkena

- 11a Märkena är gula cylindrar, en mindre röd boj.

12. Starten

12a Startlinjen är mellan startfartyg och en röd boj.

12 b Startsignal är flagga enligt genomgång samt Signaltuta vid 5 minuter 1 minut och start.
Startbåt räknar ner från 15 sek

14. Mållinje

14a Mållinjen är mellan målfartyg och röd boj.

15. Tidsbegränsning

15.1 Maximitiden för första båt i mål är 30 minuter.

16. Protester

16.1 Inga protester behandlas efter segling, straff utdöms direkt av domarbåt..

18. Poängberäkning

18.1 Alla seglingarna räknas och total lägsta totalpoäng räknas (baserat på placering).

19. Säkerhet

Varje deltagande båt skall vara ansvarsförsäkrad.

Tävlande deltar i tävlingen på egen risk Arrangörsklubb accepterar inget ansvar för sak – eller personskador innan under eller efter tävling.

19a En båt som startar men utgår och en båt som inte kommer till start ska underrätta kappseglingskommittén så snart som möjligt.

19.1 Om medelvindstyrkan överstiger >10 m/s ska kappseglingskommittén överväga tillsammans med arrangörsklubbarna i Kullen Cup att skjuta upp tävlingarna. Om medel vindstyrkan överstiger 12 m/s ska inga seglingar genomföras.

20. Priser

Priser till placeringarna 1, 2, 3. Under förutsättningar att fler än 3 startar i varje klass.

Medalj till alla deltagare.

Datum: 2024-06-22

